CTIP를 위한 환경 구축

REDMINE, GIT, JUNIT

Subject : **Software Modeling**

Professor : **유준범**

T1 **| 201111341 김성민**

201111379 이한빈

201111397 황정아

1

OUTLINE

I. Redmine

Bugtracker | Redmine | Installation

✓ 프로젝트 단위로 Issue 관리

✓ 사용자 관리 (설정, 권한 등)

✓ E-mail 알림 기능

✓ Issue 번호로 소스 버전 관리 시스템과 연동

✓ Mantis (2000)

✓ Jira (2002)

✓ Redmine (2006)

- ✓ 많은 프로젝트를 관리

- ✓ Time tracking

- ✓ 웹 기반

- ✓ Git와 연동

- ✓ Role-based access 제어

I. Redmine

How to Install?

http://localhost/redmine

I. Redmine

How to Install?

I. Redmine
How to Install?

I. Redmine

How to Install?

I. Redmine
How to Install?

15

I. Redmine
How to Install?

What is issue query?
It is like an bulletin board for future issues that will be created.
A background for the 'ticketing system'

What is ticketing system?
computer software package that manages and maintains lists of issues, as needed by an organization (Wikipedia)

Name of the issue query

These are the minimum requirements to create an issue query

Check roles

Can add sorting mechanisms for future issues that will be created

17
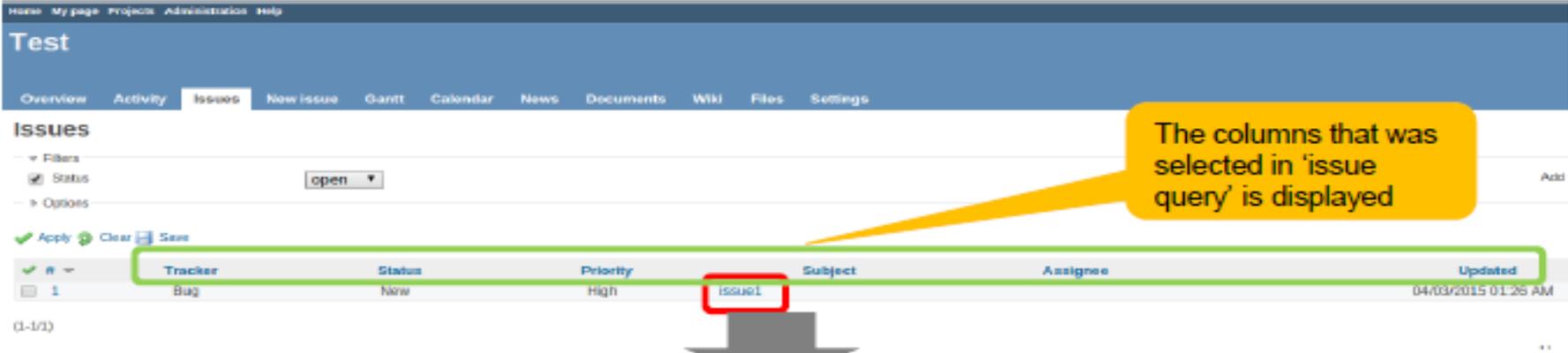
I. Redmine
How to Install?

I. Redmine
How to Install?

The columns that was selected in 'issue query' is displayed
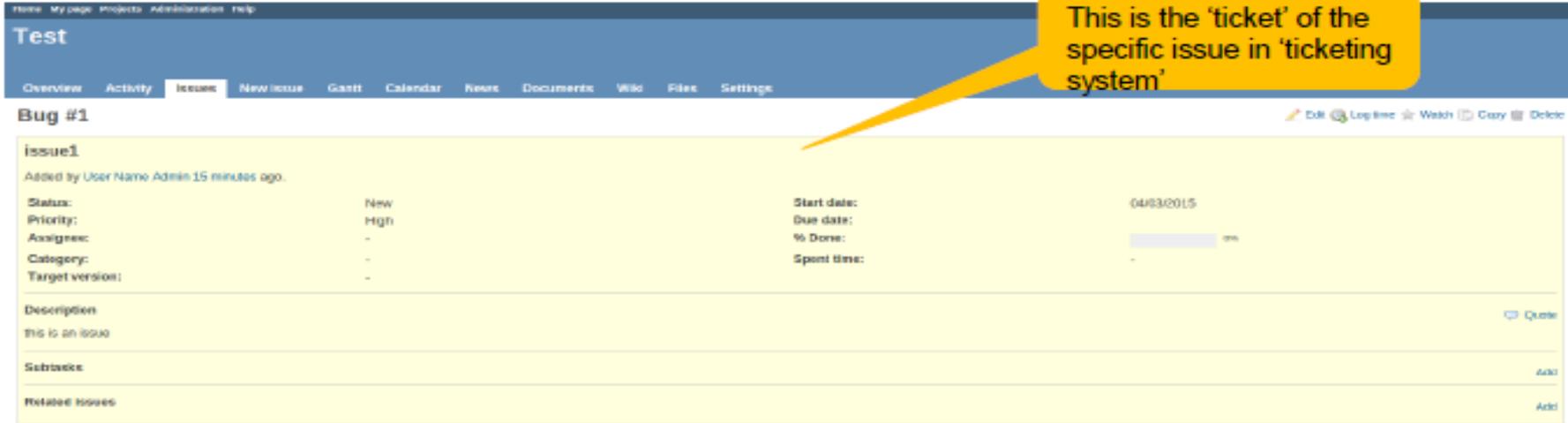
This is the 'ticket' of the specific issue in 'ticketing system'

II. GIT

Revision Control | GIT | Installation | GitHub

- ✓ 버전 관리 시스템
- ✓ 소스코드 관리 시스템
- ✓ 문서 관리 시스템

✓ CVS (1990)

✓ Apache SVS (2000)

✓ Mercurial (2005)

✓ Git(2005)

- ✓ 버전의 분산 관리
- ✓ 효율성
- ✓ Github
- ✓ Online
- ✓ Branching

working directory

git add

staging area

git commit

repository

Setting Up Git

33

II. GIT
GitHub?

34

GitHub?

II. GIT

GitHub?

III. JUnit

Junit? | How to Use? | JUnit Assert Class | Junit Annotation

✓ Unit testing을 위한 framework

✓ Source code를 최적화 하기 위해 사용

✓ Testing을 위한 클래스를 생성

40

III. JUnit
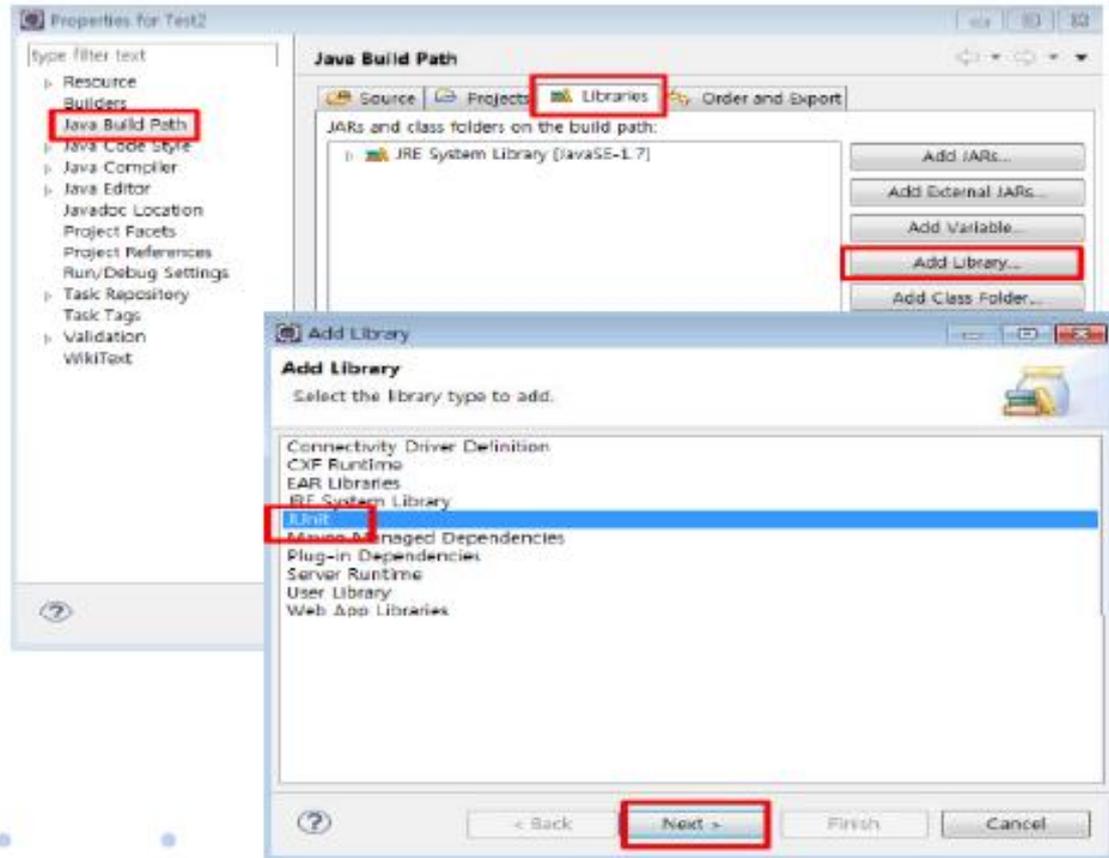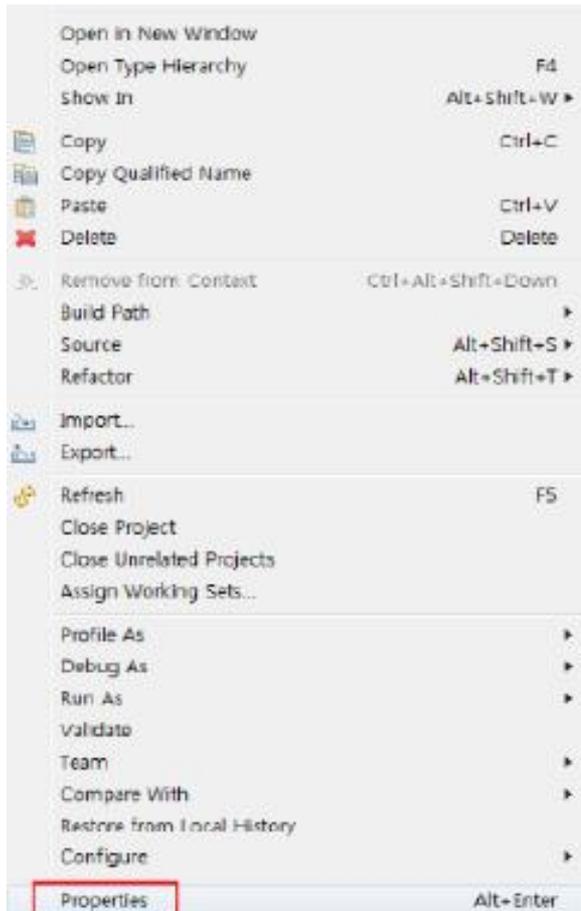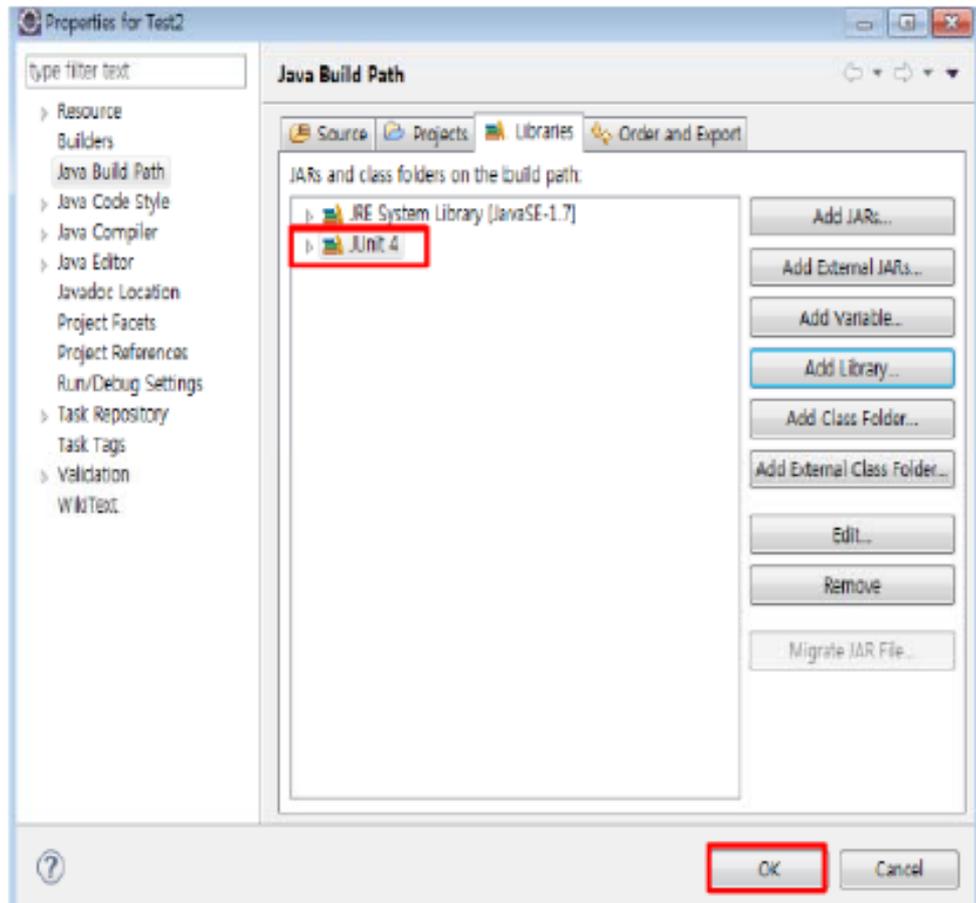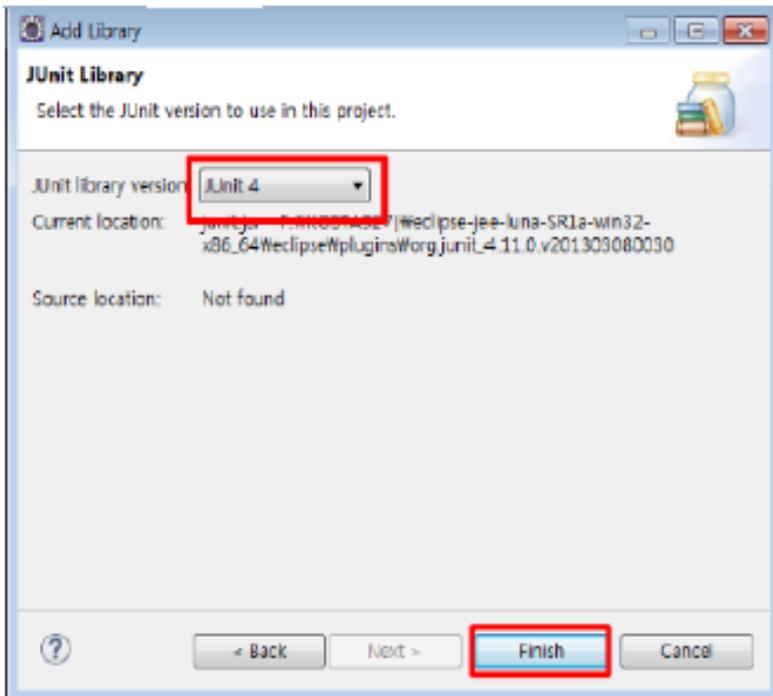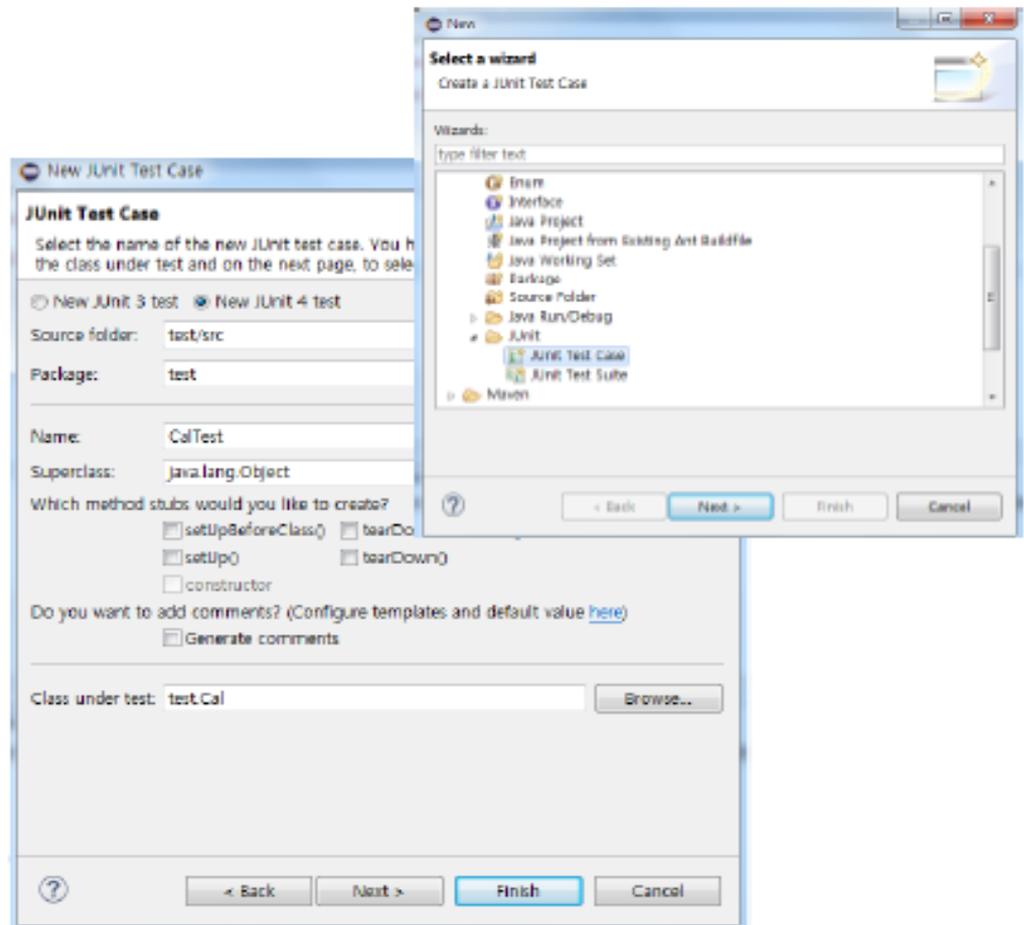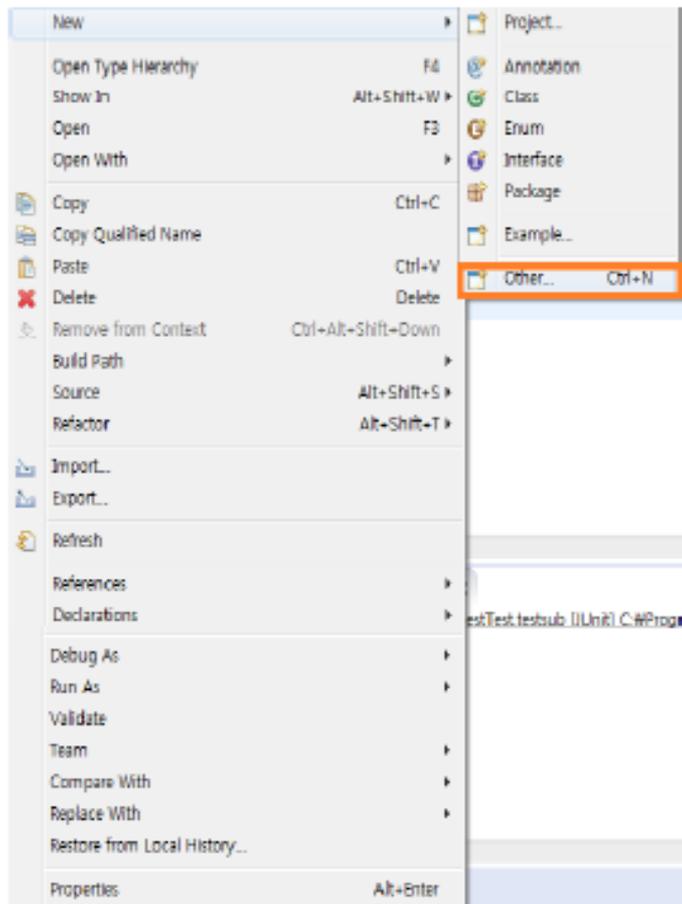
How to Use?

```java
package test;

public class test {

    public static int add(int a, int b){
        return a+b;
    }
    public static int sub(int a, int b){
        return a-b;
    }
    public static int mul(int a, int b){
        return a*b;
    }
    public static int div(int a, int b){
        return a/b;
    }
}
```

```java
package test;

import static org.junit.Assert.*;

public class testTest {

    @Test
    public void testAdd() {
        fail("Not yet implemented");
    }

    @Test
    public void testSub() {
        fail("Not yet implemented");
    }

    @Test
    public void testMul() {
        fail("Not yet implemented");
    }

    @Test
    public void testDiv() {
        fail("Not yet implemented");
    }

}
```

43

```java
package test;

import static org.junit.Assert.*;

public class testTest {

    test test_Test;
    @Test
    public void testAdd() {
        int result = test_Test.add(2,3);
        assertEquals(result,2);
    }

    @Test
    public void testSub() {
        int result = test_Test.sub(3, 2);
        assertEquals(result,1);
    }

    @Test
    public void testMul() {
        int result = test_Test.mul(3, 2);
        assertEquals(result,6);
    }

    @Test
    public void testDiv() {
        int result = test_Test.div(4, 2);
        assertEquals(result,2);
    }
}
```

Console · JUnit

Finished after 0.027 seconds

Runs: 4/4   Errors: 0   Failures: 1

test.testTest [Runner: JUnit 4] (0.005 s)
- testAdd (0.005 s)
- testDiv (0.000 s)
- testMul (0.000 s)
- testSub (0.000 s)

Failure Trace

java.lang.AssertionError: expected:<5> but was:<2>

at test.testTest.testAdd(testTest.java:13)

44

✓ 예상 결과 값과 실제 결과 값이 다른 경우

➡️ test가 실패

✓ 같은 경우 ➡️ 성공

45

메소드 이름	설명
assertArrayEquals(Object[ ] expected, Object[ ] actual)	두 개의 배열이 같은지 확인한다. expected 매개변수에는 예상되는 값을 넣고 actual은 실행 결과 값을 넣는다.
assertEquals(Object expected, Object actual)	두 개의 매개변수가 같은지 확인한다. 메소드 이름에서 추측할 수 있듯이 내부적으로 equals( ) 메소드를 사용하기 때문에 값이 같은지만 확인한다.
assertSame(Object expected, Object actual)	두 개의 매개변수가 같은지 확인한다. assertEquals( )와 달리 JVM 메모리 주소까지 같은지 확인한다.
assertNotSame(Object expected, Object actual)	두 개의 매개변수가 다른지 확인한다. assertSame( ) 메소드와 반대되는 기능이다.
assertNull (Object target)	매개변수 target이 null인지 확인한다.
assertNotNull(Object target)	매개변수 target이 null이 아닌지 확인한다.
assertTrue(boolean condition)	매개변수 condition이 true인지 확인한다.
assertFalse(boolean condition)	매개변수 condition이 false인지 확인한다.

Annotation	Explanation
@Test	Unit Test를 수행할 Method
@Ignore	Test를 수행하지 않을 Method
@After	Test Method가 실행 전,후 초기화 및 자원 정리
@Before	
@AfterClass	모든 Method에 대한 Test 수행 전 후에 한번 초기화 및 자원 정리
@BeforeClass	

Junit Annotation

```
package test;
import static org.junit.Assert.*;

public class testTest {
    test test_Test;
    @Before
    public void testAdd() {
        System.out.println("@Before 실행");
    }
    @After
    public void testSub() {
        System.out.println("@After 실행");
    }
    @BeforeClass
    public static void testMul() {
        System.out.println("@BeforeClass 실행");
    }
    @AfterClass
    public static void testDiv() {
        System.out.println("@AfterClass 실행");
    }
    @Test
    public void test1() {
        System.out.println("@Test1 실행");
    }
    @Test
    public void test2() {
        System.out.println("@Test2 실행");
    }
}
```

@BeforeClass 실행
@Before 실행
@Test1 실행
@After 실행
@Before 실행
@Test2 실행
@After 실행
@AfterClass 실행
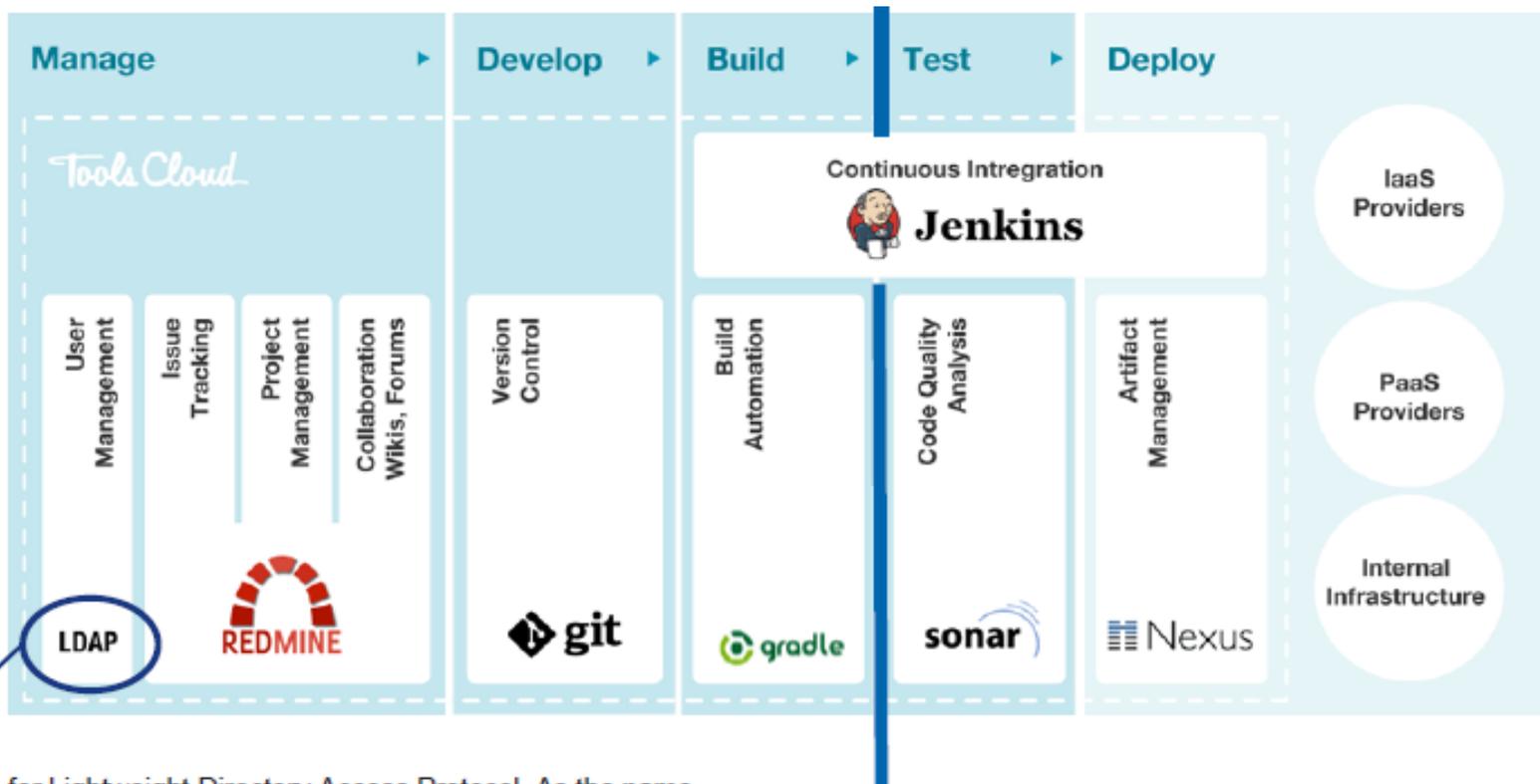
48

IV. CTIP

CTIP? | Setting

◆ **지속적 통합**

개발자는 소스 저장소로부터 최신 소스를 Check out

➡ 검증 ➡ 작업 내용을 소스 저장소에 Check in

- ✓ **많은 프로젝트를 관리**
- ✓ **Time tracking**
- ✓ **웹 기반**
- ✓ **Git와 연동**
- ✓ **Role-based access 제어**

IV. CTIP

What is CTIP?

Manage ▶				Develop ▶	Build ▶	Test ▶	Deploy

Tools Cloud

Continuous Intregration

Jenkins

| User Management | Issue Tracking | Project Management | Collaboration Wikis, Forums | Version Control | Build Automation | Code Quality Analysis | Artifact Management |

IaaS Providers

PaaS Providers

Internal Infrastructure

LDAP

REDMINE

git

gradle

sonar

Nexus

LDAP stands for Lightweight Directory Access Protocol. As the name suggests, it is a lightweight client-server protocol for accessing directory services

We are here

Git plugin setting

소스 코드 관리

- None
- CVS
- CVS Projectset
- Git

Repositories

Repository URL: http://github.com/fsw0422/Test.git

Credentials: - none - ▼   👤 Add

고급...

Add Repository   Delete Repository

Branches to build

Branch Specifier (blank for 'any'): */master

Add Branch   Delete Branch

Repository browser: (자동) ▼

저장   적용

빌드 유발

☐ Build after other projects are built

☐ Build periodically

☑ Build when a change is pushed to GitHub

☐ Poll SCM

Check to automatically 'pull' from Github and build when a 'push' is triggered

Build

⋮⋮⋮ **Invoke Gradle script**

◉ Invoke Gradle

Gradle Version

(Default)

○ Use Gradle Wrapper

Build step description

저장   적용

54

IV. CTIP

CTIP(Github)

56

Redmine

Redmine websites

Name	Redmine
Base url	http://localhost/redmine/
Version number	3.0.1

삭제

추가

Git plugin

Global Config user.name Value

Global Config user.email Value

Create new accounts base on author/committer's email ☐

CVS

저장   적용

Q&A ?

THANK YOU